

“El valor del
Metaverso
para las empresas
del futuro”

Íñigo Cavestany

SECOND WORLD



<https://secondworld.io/>

El Metaverso tiene potencial para generar hasta
5 billones de dólares de valor en 2030.
(McKinsey&Co)

<https://www.mckinsey.com/~media/mckinsey/business%20functions/marketing%20and%20sales/our%20insights/value%20creation%20in%20the%20metaverse/Value-creation-in-the-metaverse.pdf>

FACEBOOK



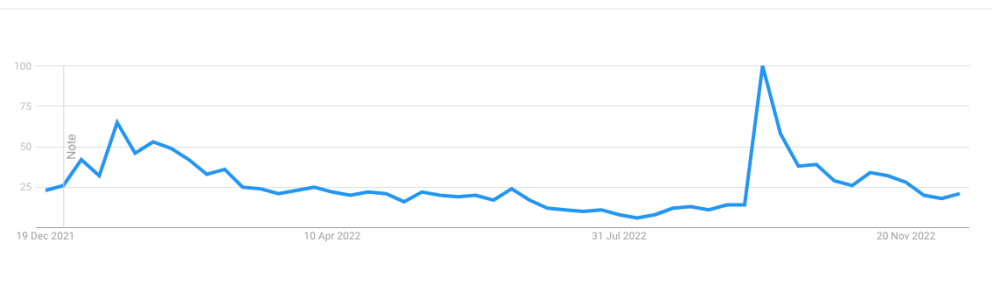
 Meta

metaverso
Search term

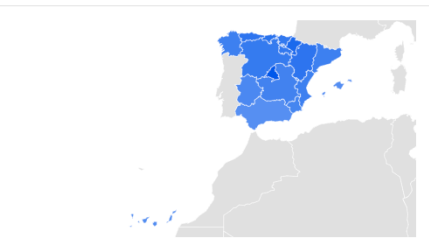
+ Compare

Spain Past 12 months All categories Web Search

Interest over time



Interest by sub-region



Rank	Sub-region	Interest Index
1	Community of Madrid	100
2	Navarre	85
3	Cantabria	77
4	Asturias	75
5	Aragon	75

Showing 1-5 of 18 subregions

Related topics

- 1 Nanosecond - Unit of time Breakout
- 2 Tamara Falcó - Spanish television host Breakout
- 3 Technology - Topic Breakout
- 4 Virtual Reality Headset - Topic Breakout
- 5 Sandbox - Topic Breakout

Showing 1-5 of 11 topics

Related queries

- 1 nanosegundo Breakout
- 2 nanosegundo en el metaverso Breakout
- 3 metaverso tamara Breakout
- 4 metaverso como entrar Breakout
- 5 que es metaverso y como funciona Breakout

Showing 1-5 of 25 queries

¿Qué es el Metaverso?

The background of the image is a stunning astronomical photograph of a nebula or galaxy core. It features a rich color palette transitioning from deep purple and blue on the left to bright orange and red on the right. The central region is particularly dense with stars and glowing gas, creating a bright, multi-colored core. The overall texture is grainy and filled with countless individual points of light, giving it a sense of vastness and depth.



Realidad Virtual

<https://syncrovr.com/caso-de-exito-3-spatial-la-startup-del-futuro/>

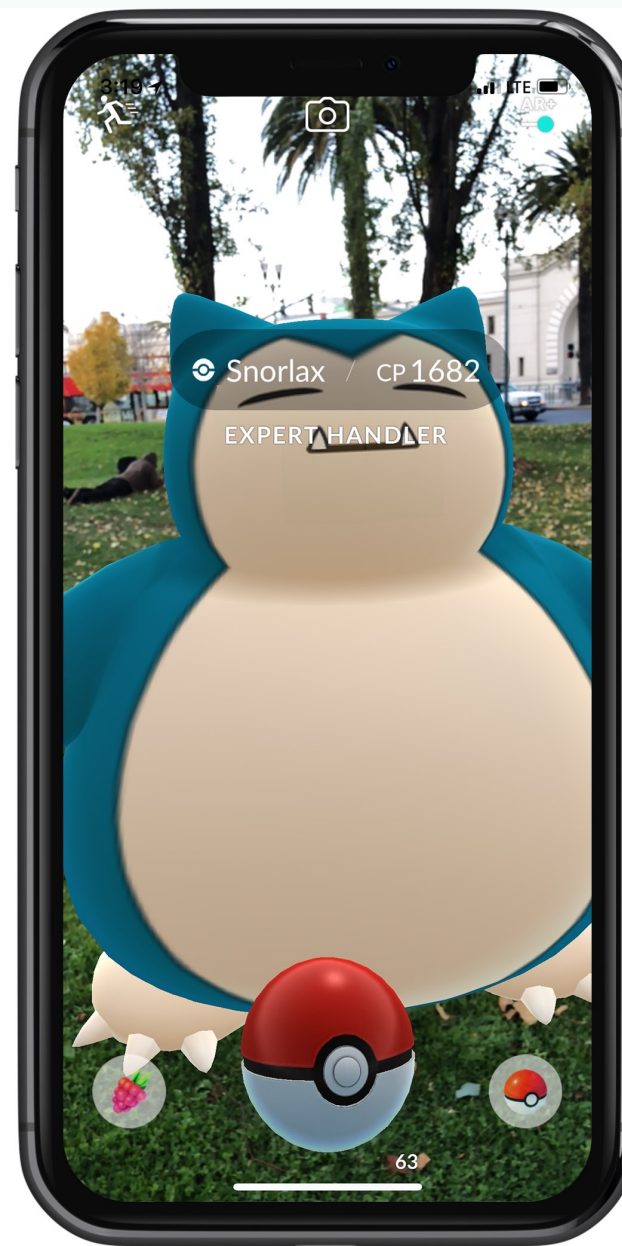


<https://www.spatial.io/>

The image shows a Meta Quest interface overlaid on a virtual world. The interface is dark-themed and includes a navigation menu on the left with options: Home (selected), Explore, Media, and Social. At the top, it says "Welcome back, Cecilia." and has search and "Customize Feed" options. The main content area features a large banner for "ECHOVR" with a blue robot character. Below this is a "Recommended For You" section with four game tiles: "horizon" (Facebook Horizon), "BEAT SABER", "venues (Beta Early Access)", and "Quill T". On the right side, there is a "Friend List" section with four entries: Emily (Horizon - Lobby), Michelle (Beat Saber - Imagine Dr...), Terris (Quest - Home), and Rebecca (Offline). Below the friend list is a "Scoreboards" section showing "Total Achievements 165 / 3300".

A mobile-style navigation bar at the bottom of the interface. It shows the time "7:21 PM", signal strength, Wi-Fi, and battery icons. Below these are icons for voice chat, VR, and a user profile picture. To the right are icons for a grid of apps, a group of people, a notification bell, a share icon, and a settings gear.

<https://www.meta.com/es/quest/>



Realidad Aumentada



FORTNITE
BATTLE ROYALE
CAPÍTULO 4

Explicación simple de la Web 3.0

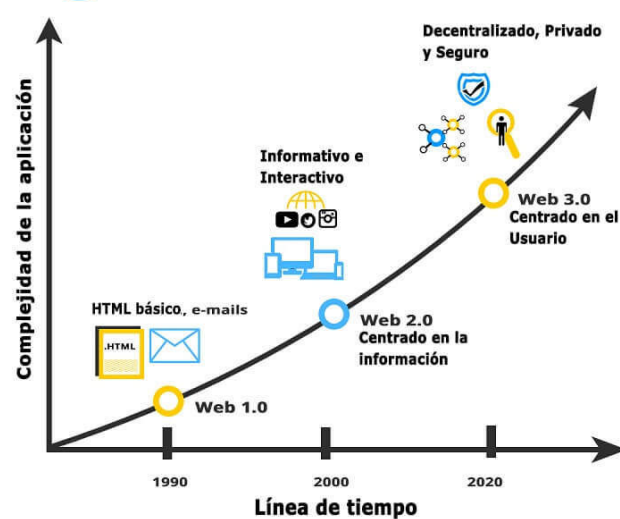
1 ¿Que es la web 3.0?

La Web 3.0 es la 3ra generación de internet donde los dispositivos están conectados en una red descentralizada en lugar de depender de servidores basados en base de datos

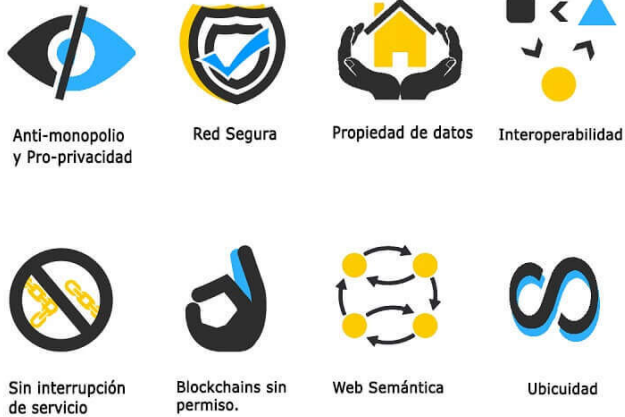
La nueva internet esta centrada en el usuario, es mas segura, privada y mejor conectada.



2 Historia de la Web



3 Beneficios de la Web 3.0



4 Web 3.0 Stack



DIFERENCIAS WEB 2.0 Y WEB 3.0

WEB 2.0	VS	WEB 3.0
Web enfocada en la experiencia del usuario		Web semántica con tecnologías descentralizadas
Publicidad interactiva		Publicidad conductual
Inteligencia colectiva		Inteligencia artificial
Datos de los usuarios en manos de las empresas		Datos de los usuarios en manos de los usuarios
Likes		Tokens
Web centrada en la interacción e intercambio de conocimiento		Web que empodera al usuario a través de la privacidad, seguridad y transparencia

IEBS
Digital School

Web
3.0

THE SANDBOX

SNOOP DOGG

THE WALKING
DEAD

adidas

THE
SMURFS

HELL'S KITCHEN

RollerCoaster
TYCOON WORLD



South China
Morning Post



RICHE
HAWTIN



ATARI

CARE BEARS





ONYX

by J.P.Morgan



+ New Chat



¿Qué es el metaverso?

< 4 / 4 >



El metaverso es un concepto que se refiere a una realidad virtual o a un conjunto de realidades virtuales que se crean y existen en una red de ordenadores. Estas realidades virtuales pueden ser exploradas y habitadas por humanos y/o programas de ordenador, y pueden tener una gran variedad de propósitos, como el entretenimiento, la educación, el trabajo y la comunicación.



El término "metaverso" se originó a partir del término "meta-" que significa "más allá de" y "universo", y se utiliza para describir un espacio virtual que se extiende más allá del mundo físico y que puede ser accedido a través de una red de ordenadores. Algunas de las características comunes de los metaverso incluyen la inmersión en un entorno virtual en 3D, la posibilidad de interactuar con otros usuarios y la creación y modificación de objetos y entornos virtuales.

En la actualidad, hay muchas plataformas y tecnologías que permiten la creación de metaverso, como videojuegos en línea, plataformas de realidad virtual y aumentada, y redes sociales en línea. Algunos ejemplos de metaverso incluyen Second Life, World of Warcraft y Minecraft.

🔄 Regenerate response



🌙 Dark Mode

🗨️ OpenAI Discord

📄 Updates & FAQ

🚪 Log out

Hype Cycle for Emerging Tech, 2022

<https://www.gartner.es/es/articulos/novedades-del-hype-cycle-de-gartner-para-las-tecnologias-emergentes-2022>



Plateau will be reached:

○ less than 2 years

● 2 to 5 years

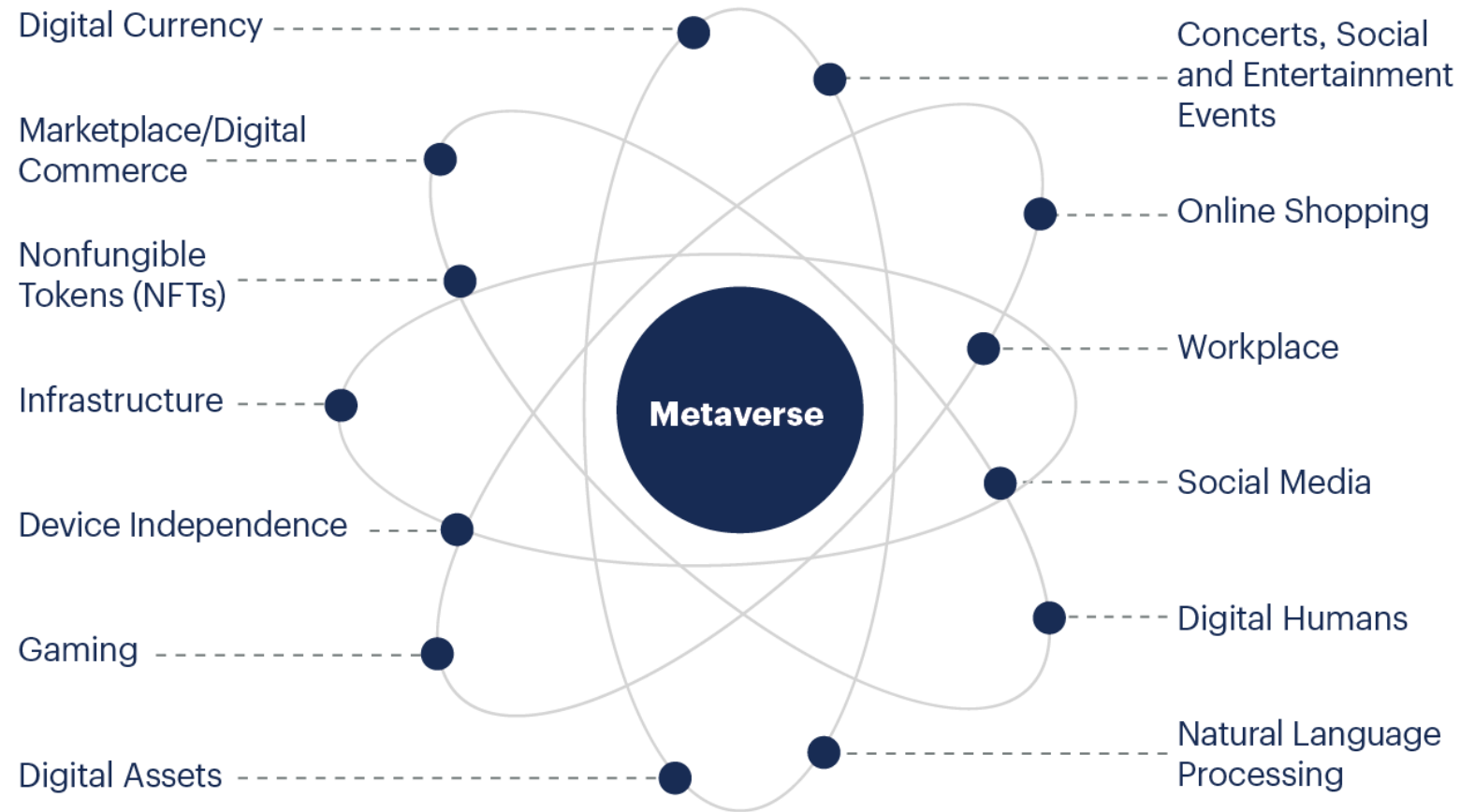
● 5 to 10 years

▲ More than 10 years

⊗ Obsolete before plateau

As of August 2022

Elements of a Metaverse



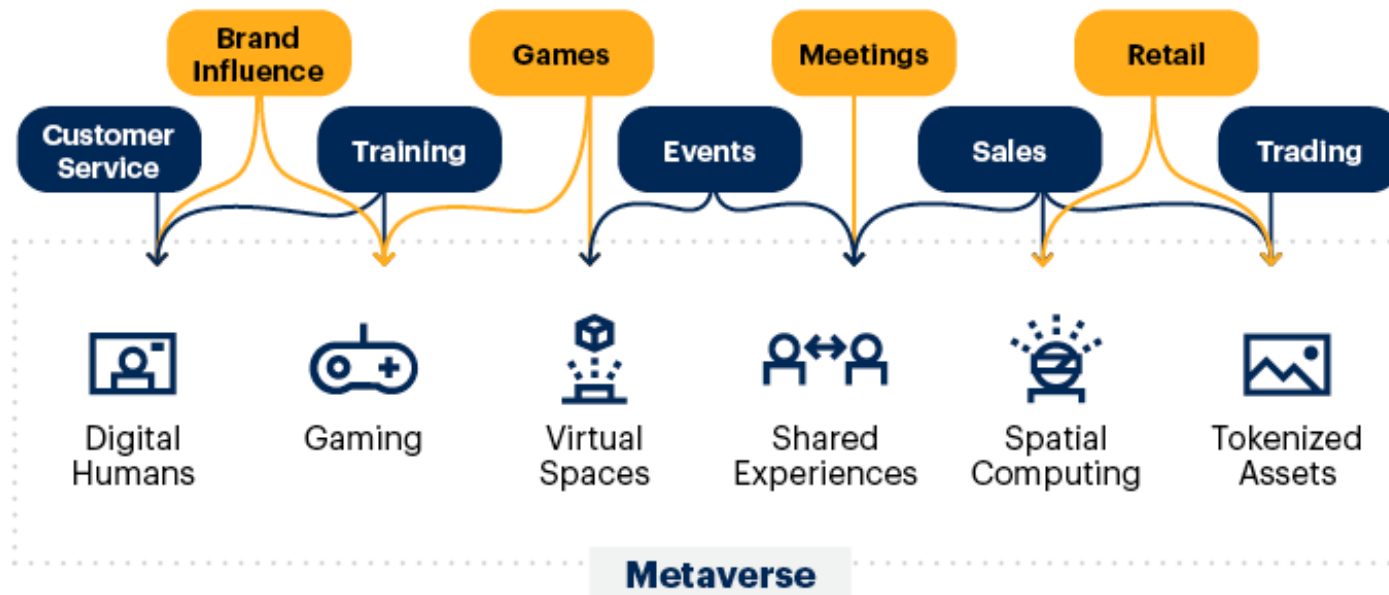
gartner.com

Source: Gartner
© 2022 Gartner, Inc. and/or its affiliates. All rights reserved. CTMKT_1635001

Gartner[®]

<https://www.gartner.com/en/articles/what-is-a-metaverse>

Opportunities in a Metaverse (Now and in the Future)



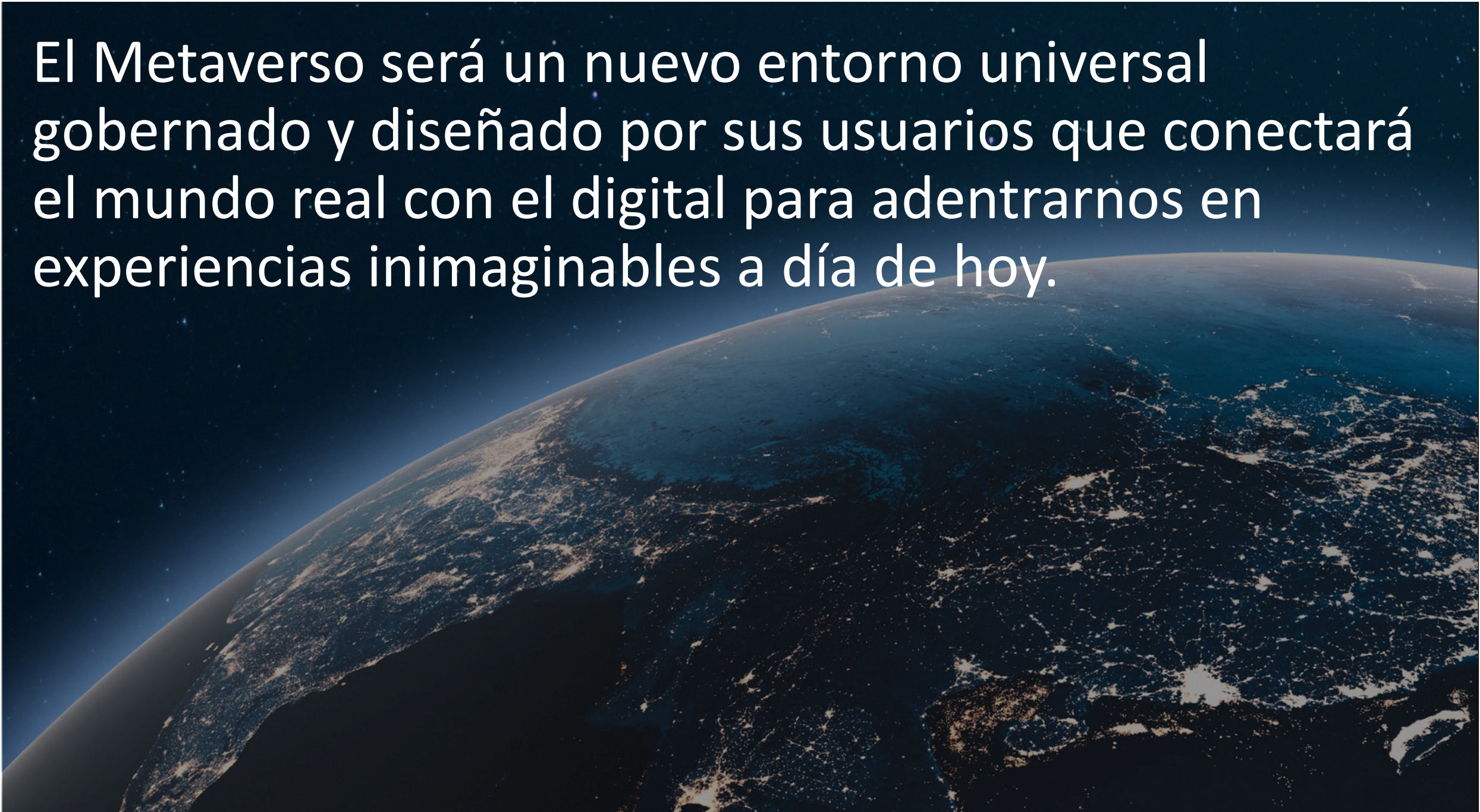
[gartner.com](https://www.gartner.com)

Source: Gartner
© 2022 Gartner, Inc. All rights reserved. CM_GBS_1951261

Gartner

<https://www.gartner.com/en/articles/what-is-a-metaverse>

El Metaverso será un nuevo entorno universal gobernado y diseñado por sus usuarios que conectará el mundo real con el digital para adentrarnos en experiencias inimaginables a día de hoy.



La arquitectura del metaverso



Las diez capas del metaverso.



Metaverse Market Map

<https://nextnav.com/metaverse/>

Experience	Discovery	Creator Economy	Spatial Computing	Decentralization	Human Interface	Infrastructure
<p>FORTNITE NIANTIC</p> <p>TOGETHER LABS RIOT GAMES HOLOGATE</p> <p>Hasbro ACTIVISION BILZARD EMBRACER+ GROUP</p> <p>NCISOFT MINECRAFT UBISOFT</p> <p>EA Tencent 腾讯</p> <p>Nintendo XBOX GAME STUDIOS STUDIOS</p> <p>NexEase Games NEXON</p> <p>Beat Games Gather 2K</p> <p>VALVE WARGAMING.NET Illith</p> <p>Supernatural twitter NETFLIX</p> <p>miHoYo Spatial YouTube</p> <p>facebook THETA.TV Clubhouse</p> <p>twitch DISCORD ZOOM</p>	<p>facebook</p> <p>unity Ads</p> <p>Google</p> <p>App Store</p> <p>STEAM</p> <p>Google Play</p> <p>EPIC GAMES STORE STADIA</p> <p>itch.io</p> <p>APPROVIN</p> <p>ironSource</p> <p>N3TWORK</p> <p>Vungle</p>	<p>unity EPIC GAMES</p> <p>BEAMABLE</p> <p>ROBLOX</p> <p>facebook horizon REC ROOM</p> <p>MANTICORE Xsolla</p> <p>Microsoft</p> <p>SANDBOX skillz</p> <p>Adobe</p> <p>genvid</p> <p>Decentraland</p> <p>Polystream BUILDBOX</p> <p>GameMaker Studio 2</p> <p>SUBSPACE</p> <p>gravity sketch shopify</p>	<p>unity</p> <p>AUTODESK UNREAL ENGINE</p> <p>NIANTIC Planet-Scale AR</p> <p>Descartes Labs</p> <p>Matterport</p> <p>Google AI</p> <p>OpenAI</p> <p>occipital</p> <p>CESIUM</p> <p>presenz</p>	<p>Microsoft</p> <p>Dapper ubuntu</p> <p>IMMUTABLE IBM</p> <p>ethereum</p> <p>WAX</p> <p>Enjin Ava Labs.</p> <p>Algorand</p> <p>THETA</p> <p>Polkadot.</p> <p>CARDANO</p> <p>OpenSea</p> <p>makersplace</p> <p>SuperRare</p> <p>Crucible</p> <p>N RPI M</p>	<p>oculus from facebook</p> <p>Apple XBOX</p> <p>PlayStation. NINTENDO SWITCH</p> <p>SAMSUNG</p> <p>Microsoft HoloLens</p> <p>HUAWEI VIVE</p> <p>NEURALINK</p> <p>LIGHTFORM</p> <p>VUZIX</p> <p>nreal</p> <p>RAZER</p> <p>VRJO magic leap</p> <p>AVEGANT</p> <p>amazon alexa</p>	<p>aws Azure</p> <p>NVIDIA. Google Cloud</p> <p>AMD intel.</p> <p>Qualcomm qorvo.</p> <p>SKYWORKS</p> <p>verizon T Mobile</p> <p>AT&T vodafone</p> <p>fastly Akamai</p> <p>CLOUDFLARE</p> <p>EQUINIX</p>



Oportunidades de negocio en el Metaverso:

- Tokenización (Criptomonedas, NFTs, DAOs...)
- Entretenimiento / Videojuegos / Deporte
- Educación
- Servicios Financieros
- Servicios Públicos
- Salud
- Real Estate
- Colaboración & Futuro del Trabajo
- Creadores de Contenido
- Developers & Consultoras & Agencias
- Derecho y Cumplimiento Normativo



<https://www.weforum.org/agenda/2022/04/metaverse-technology-news-stories-6-april/>



Marketing

Product

Commerce

Supply chain/ops

Talent

<ul style="list-style-type: none"> Product placement 	<ul style="list-style-type: none"> Product testing and try-on 	<ul style="list-style-type: none"> Enhanced e-commerce shopping 	<ul style="list-style-type: none"> Manufacturing design, safety and testing 	<ul style="list-style-type: none"> Employee collaboration
<ul style="list-style-type: none"> Immersive marketing 	<ul style="list-style-type: none"> Branded digital product 	<ul style="list-style-type: none"> Augmented store experience 	<ul style="list-style-type: none"> Contact center interactions 	<ul style="list-style-type: none"> Immersive events
<ul style="list-style-type: none"> Product demos 	<ul style="list-style-type: none"> Digital and physical integration 	<ul style="list-style-type: none"> Planogram and store layout visualization 	<ul style="list-style-type: none"> Process simulation and refinement 	<ul style="list-style-type: none"> Training and hands-on simulation
<ul style="list-style-type: none"> Simulated ethnographic research 	<ul style="list-style-type: none"> NFT partnerships and licensing 	<ul style="list-style-type: none"> Metaverse demo/digital stores 	<ul style="list-style-type: none"> Last-mile delivery and blockchain verification 	
<ul style="list-style-type: none"> NFT-based loyalty programs 				

HIGHEST

PRIORITY

FORTNITE



<https://www.epicgames.com/fortnite/es-MX/news/test-drive-the-ferrari-296-gtb-in-fortnite>





NIKELAND

on
ROBLOX

ZEPETO



ZARA





Utopia Voyagers

<https://vgers.com/>

An astronaut in a white spacesuit is floating in space, giving a thumbs-up gesture. The Earth is visible in the background, showing continents and oceans. The scene is set against a starry space background.

El viaje al Metaverso:

- Conectar
- Aprender
- Utilizar
- Construir
- Descentralizar