



Jornada sobre “La gamificación como estrategia de cambio”

(Jugar para trabajar mejor)

Lugar: Confederación de Empresarios de Jaén (CEJ)

Horario: 10:00 h – 13:00 h

Programa:

10:00 a 10:30: ¿Queremos resultados diferentes?

10:30 a 11:30: Demo de la metodología Lego Serious Play

11:30 a 12:00: Gamificación en los procesos de cambio

12:00 a 13:00 Conoce herramientas de juego para tu estrategia.

Contenido:

En estas tres horas de nuestro valioso tiempo “jugaremos”; en primer lugar para tomar conciencia de que estamos en la “**era del cambio**” y de la necesidad que actualmente todos tenemos de pensar y hacer cosas diferentes si “lo de siempre” no nos lleva a los resultados que queremos.

Después, experimentando con la metodología **Legó[®] Serious Play[™]**, a través de una demo, descubriremos que tenemos una inteligencia colectiva que apenas utilizamos, y estrenaremos nuestra capacidad creativa que “aún la tenemos con el embalaje”.

Jugando, seguiremos encontrando en la gamificación los secretos para abordar esos “procesos de cambio” que tanto tememos.

Y, para finalizar, experimentaremos con algunas herramientas de juego que puedes aplicar a procesos de negociación, a gestión de reuniones, a toma de decisiones...

Facilitadores



Isabel Miralles

Entreno a líderes y equipos en procesos de cambio. Creo en las Personas y el Cambio como los grandes motores de cualquier proceso de transformación



Joaquín Carrascosa

Facilito los procesos para hacerlos menos dolorosos y más divertidos. Creo en el poder del juego y la inteligencia colaborativa para generar innovación

Breve reseña curricular de los ponentes:

Isabel Miralles es una profesional curtida en el ámbito de la gestión, proviene del mundo de la Gestión de la Calidad, en el que trabajó como responsable de Calidad de empresas, como consultora, auditora de certificación o validadora bajo esquemas como la Norma ISO 9000, modelos EFQM, EFR,...

Su paso como responsable de equipos de desarrollo software, le permitió experimentar con metodologías ágiles y diferentes modelos de Software Factory, entrenando equipos de alto rendimiento.

Ha trabajado para multinacionales como SMURFIT KAPA, SGS, DNV, para administraciones públicas Diputaciones, Consejerías, Cámara de Comercio; donde ha liderado proyectos de transformación digital, nuevos modelos de organización o desarrollo de productos; aunque como ella suele referir, conocer en su vida laboral a más de 1000 pymes y sus gentes, es lo que le ha permitido desarrollar un nuevo paradigma de la gestión que resume en una sola palabra, **Metagestión**.

Isabel, química de titulación, cuenta con numerosas acreditaciones en el área de la **Gestión de la Calidad** (ISO 9001, EFQM, EFR, RSC...) **Máster internacional en Coaching** por el IEC, **HCMBOK** - Certified Professional. Expertise in the Human Change Management Body of Knowledge. The Human Change Management Institute. **Scrum Manager**.

Es autora del libro: “**Metagestión, para hacer realidad tus sueños**”.

Actualmente colabora con empresas y profesionales en proyectos en los que la Metagestión se suma a otros “talentos” para generar valor diferencial; por ejemplo, junto a Joaquín Carrascosa y la Gamificación, como conexión, es Co-creadora del producto “Business GYM: THE GAME” <http://businessgym.es/>

Más información sobre su marca personal: <http://isabel-mg.com/>



Activa en sus redes sociales, la podrás seguir en:

<https://www.linkedin.com/in/isabelmirallesgonzalez/>
<https://www.facebook.com/isabel.mirallesgonzalez.9>
<https://www.facebook.com/metagestion.mg/>
https://twitter.com/miralles_isabel

Joaquín Carrascosa , facilitador y gamificador de Procesos, es impulsor del Cambio en las organizaciones, a través de tres líneas de intervención estrechamente relacionadas: Gamificación – Inteligencia colectiva – Innovación.

Es además, Facilitador certificado por LEGO© Serious Play™, Dragon Dreaming, Consultor de Marketing Digital y Cofundador de la Agencia Gudmornin. Ha trabajado como facilitador para Catalana Occidente, Universidad Pablo Olavide de Sevilla, Universidad de Jaén, Universidad de Sevilla, Marwen Calsan, GEOLIT, EOI, El Cuartel, The College of Everything y Clarton Horn



www.joaquincarrascosa.com